

# Storyboard

Casque VR Pico G3

Durée : 12s

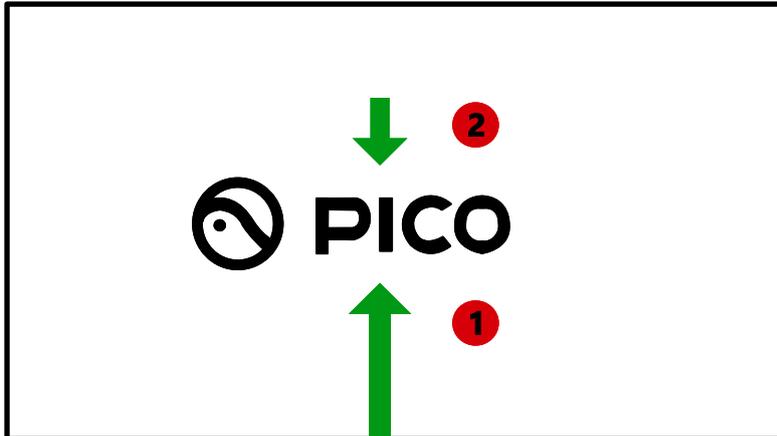
Format : 16/9

Lucie Le Floch

23E

R311

1-a  
1s



Le logo arrive du bas de l'écran et «rebondie» à l'arrivée au centre légèrement à gauche de l'écran.

Sons : Effet « bubble » à l'arrivée du Pico au centre (WATRBubl\_Bubble Burst Under Water Bubble Burst\_PSE\_GEN\_5F290045 (ProSoundEffect))

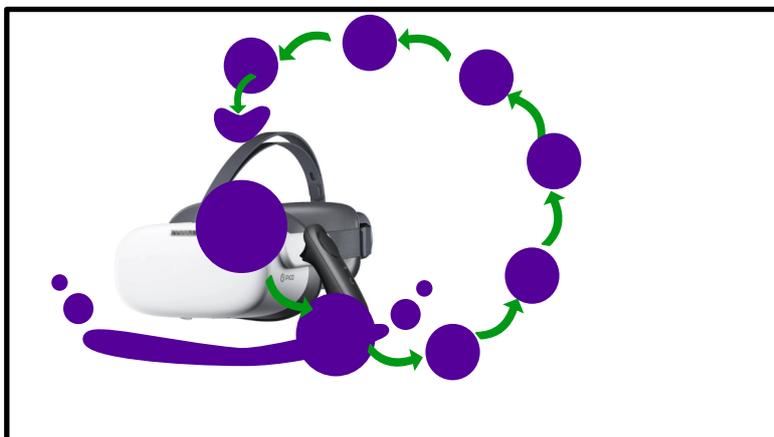
1-b  
1s



Le cercle du logo tourne en 360° puis le fond de la vidéo devient violet, l'écriture est en blanche et le « G3 » apparaît aux cotés de Pico.

Sons : effet mouvement (Son Youtube 1)

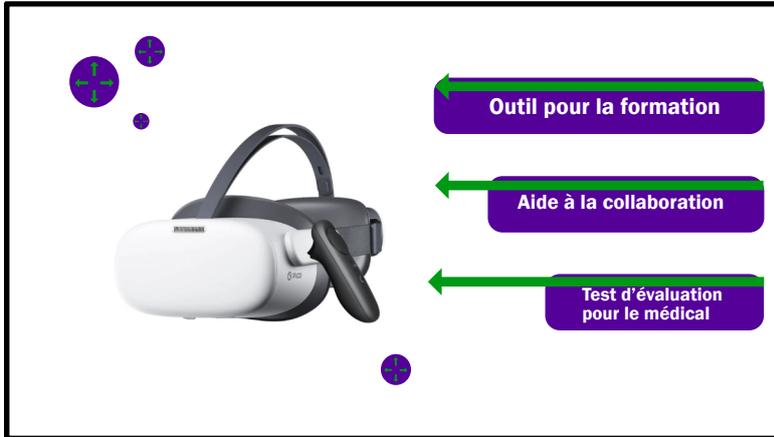
2-a  
2.5s



Le cercle du logo devient complètement violet et se déplace pour faire apparaître le casque Pico G3 en effet « éclaboussures »

Sons : effet mouvement + « plouf » à l'arrivée (son Youtube 1+ WATRBubl\_Bubble Burst Under Water Bubble Burst\_PSE\_GEN\_5F290045 (ProSoundEffect))

**2-b**  
**5s**

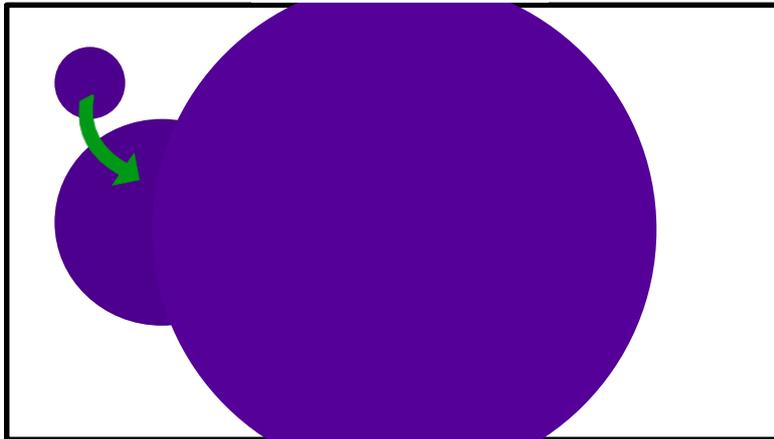


Des petites bulles violettes apparaissent autour du casque en s'agrandissant.

3 rectangles contenant les 3 domaines du casque s'ouvrent de droite à gauche « en escalier » à la suite.

Sons : mouvement des categories (Son Youtube 1)

**3**  
**1s**



Les éléments disparaissent et seule la bulle violette dans le coin en haut à gauche se rapproche de l'écran.

Sons : effet mouvement (son Youtube 1)

**4-a**  
**1s**



Le slogan arrive par la gauche.

Sons : effet mouvement (son Youtube 1)

**4-b**  
**0.5s**



Le logo de Pico G3 apparaît au centre en fondu, à la même place que sur la deuxième frame.

Sons : effet arrivée + scientiellement (Magic\_Pass\_Through\_Resonant\_Impact\_Boom\_KCV1-02 + Magic\_Ring\_Off\_Sharp\_Metal\_Hiss\_Ringing\_Decay\_KCV1 (ProSoundEffect))